

## STORY

The Xorbs are piloted by a race of angelic humanoids who spend their time exploring the galaxy. In order to do this they have constructed special spheres out of ethereal alloys which allow them to interact with the material world.

As sensitive, aesthetic creatures they seek out as much visual stimulus as possible and collect it obsessively. They are also very competitive beings, and constantly try to outdo each other and so the 'Xorb Trials' were born; a fast paced and exciting racing sport.

Combining their love of exploration with their competitive drive they have transformed their explorations into a mystical sports event. As they travel to each new world, they construct elaborate pathways to traverse the landscape and appreciate all the sights.

It is a matter of pride for the beings to travel the pathways in the most exciting manner possible. Executing dazzling and daring manoeuvres while travelling at super fast speeds earns them the respect and admiration of their entire race – and as such the 'Xorbers', as they are known, are very highly regarded.

## CONTROLS

### BUTTON

Analog Stick



### SELECT

### START

### ACTION

Move Xorb

Airbrake

Menu accept

Speed-up intro flythrough

Exit intro fly-through

Overhead camera

PAUSE game and access  
in-game options

## GAMEPLAY

### ARCADE, CAREER, PRACTICE AND TIME TRIAL

In Spinout, the object is to guide your Xorb (using the analog stick) through through various challenging levels.

1. Time remaining
2. Speed (KPH)
3. Checkpoints reached
4. Lives remaining

You will have to battle against the clock, tackle perilous ledges and defy taxing courses. If you run out of time or if your Xorb falls off the course, you will lose a life and will restart from the last checkpoint.

Lose all your lives and you will have to restart from the beginning of the level.

**Good luck!**



## XORB BOWLING

Use the analog stick to crash your Xorb into the pins. The player with the most pins knocked over at the end of the game wins.

Make sure you don't crash your Xorb off the side of the track or the throw will count as a "Gutterball" and you won't be awarded any points!

## MAIN MENU

The options available from the Main Menu are:

Arcade Mode

Career Mode

Practice

Time Trial Mode

Xorb Bowling

Player Profiles

Game Options

## ARCADE MODE

In Arcade Mode you will have to progress through a set number of levels in order. All 54 levels are included, in order of difficulty. Additionally, as you progress through the levels, the speed class will increase. The early levels start out at Explorer class (slowest) and gradually move up to Angel class (fastest) on the later levels.

## CAREER MODE

The Career Mode is based around your Auto-Nav system – this is where you can select destination planets. Each of the 9 planets features a special Xorbing venue, and within each venue there are 6 separate courses.

Some planets are locked and can only be unlocked by completing all the courses within a previous venue.

Once you have selected a planet, you can choose to play any of the courses within that venue in any order. For each course you can win Fire, Air or Aqua awards, depending on your completion time. For each award you will earn a set amount of Mana Points. These can then be spent on Xorb customisations in the Player Profiles screen.

## **PRACTICE**

Practice any of the courses unlocked in the Career Mode without a time limit in this mode. You can select courses in any order, within any Class, providing you have unlocked them in the Career Mode.

## **TIME TRIAL MODE**

The objective here is to complete the courses in the quickest time to earn a place on the score board. This mode features a Best Time 'Replay Xorb', which appears after the first attempt at a course. This Xorb will replay your fastest time whilst you race - effectively you are your own opponent. You can select courses in any order, within any Class, providing you have already accessed them in the Career Mode.

## **PLAYER PROFILES**

The Player Profiles screen allows you to make changes to the following settings:

**Select Profile**

**Select Name**

**Select Class**

**Customise Xorb**

**Xorb Tuning**

**Reset Profile**

**Select Profile**

Choose this option to switch between any one of up to three different three stored profiles.

**Select Name**

This will allow you to alter the profile name.

## **Select Class**

There are 3 race Classes:

**Explorer Class**

**Titan Class**

**Mystic Class**

The Classes are set by the maximum allowable weight of the Xorb, based on its construction materials. The beginner Class (Explorer) features heavier Xorbs constructed from heavy metals that are slower, heavier and much more resilient to damage. Progressing through to the final Mystic Class; the Xorbs are constructed from light weight plastics so are much faster, far lighter and more manoeuvrable but very fragile.

Each of the Classes has a different set of unlockable Xorb materials, trims and neon's and completely independent Best Time tables. A Class is only unlocked once the previous Class has been completed.

## **Customise Xorb**

This option will allow you to edit the Shell Type, Bodywork or Hatch of your Xorb.

## **Xorb Tuning**

The Xorb Tuning screen lets spend your Manna Points on upgrading your Xorb.

## **Reset Profile**

This option will delete all saved data for your current profile!

## **XORB BOWLING**

Compete against up to 3 other players in an exciting game of Xorb 10-pin bowling.

## GAME OPTIONS

The Game Options screen allows you to change the following settings:

### **Music Volume**

Set the in-game music level.

### **Effects Volume**

Set the volume level for all effects.

### **Load Game**

Load saved game data from a Memory Stick Duo™.

### **Autosave**

This option will enable or disable the autosave feature.

### **Reset to default**

This resets all options back to their original status.

## CREDITS

### **Laughing Jackal LTD:**

**Development Manager:**

Daren Morgan

**Senior Producer:**

Alasdair Evans

**Producer:**

Simon Davis

**Lead Tester:**

Steven Barber

**QA:**

Ross Brierley, Ben Rogers

**Art direction & packaging:**

Stuart Neal, Paul Morgan

## SCENARIO

Les Xorbs sont pilotés par une race d'humanoïdes angéliques qui passent leur temps à explorer la galaxie. A cet effet, ils ont construit des sphères spéciales en alliage léger qui leur permettent d'agir sur le monde matériel.

En tant que créatures sensibles et esthètes, elles cherchent autant de stimuli visuels que possible et les collectionnent avec obsession. Elles se livrent une compétition sans fin dans le but d'en obtenir le plus au cours des Xorb Trials : un sport palpitant au rythme effréné.

Elles ont combiné leur amour de l'exploration à leur esprit de compétition pour transformer leurs expéditions en événement sportifs et mystiques. A mesure de leurs découvertes de nouveaux mondes, elles construisent des chemins complexes pour profiter des paysages et points de vue au cours de leurs traversées.

Ces étranges créatures mettent un point d'honneur à emprunter ces chemins de la manière la plus excitante possible. C'est en exécutant des manœuvres incroyables et insensées à très grande vitesse que certaines d'entre elles, les Xorbers, ont réussi à obtenir le respect et l'admiration de toutes leurs semblables.

## COMMANDES

### TOUCHE

Pad analogique



SELECT

START

REMARQUE: les armes sont disponibles uniquement en mode multijoueur.

### ACTION

Déplacer le Xorb

Frein aérien

Menu accepter Accélérer l'intro

Quitter l'intro

Caméra aérienne

PAUSE et accès aux options de jeu

## JOUABILITÉ

### ARCADE, CARRIÈRE, ENTRAÎNEMENT ET CONTRE-LA-MONTRE

Dans Spinout, le but est de diriger votre Xorb (à l'aide du joystick analogique) dans les différents niveaux exaltants.

1. Temps restant
2. Vitesse (Km/h)
3. Points de contrôle atteints
4. Vies restantes

Vous devrez vous battre contre-la-montre, saisir des corniches périlleuses et réussir des parcours difficiles. Si le chronomètre arrive à zéro ou si votre Xord sort du parcours, vous perdez une vie et vous devrez recommencer à partir du dernier point de contrôle.

Si vous perdez toutes vos vies, vous devrez recommencer depuis le tout début du niveau.

**Bonne chance !**





## XORB BOWLING

Utilisez le joystick analogique pour envoyer votre Xorb dans les quilles. Le joueur qui a renversé le plus de quilles à la fin de la partie l'emporte.

Attention à ne pas envoyer votre Xorb le long de la piste sans quoi le lancer comptera comme un "Gutterball" et vous ne marquerez aucun point.

## MENU PRINCIPAL

Les options disponibles à partir du menu principal sont :

Arcade Mode (mode Arcade)

Career Mode (mode Carrière)

Practice (entraînement)

Time Trial Mode (mode Contre-la-montre)

Xorb Bowling

Player Profiles (profil des joueurs)

Game Options (options de jeu)

## MODE ARCADE

En mode Arcade, vous devrez passer les 54 niveaux un par un, du plus facile au plus difficile. De plus, au fur et à mesure que vous passerez les niveaux, la vitesse du jeu augmentera. Vous commencez le jeu au niveau Explorateur (le plus lent) et le terminez au niveau Mystique (le plus rapide).

## MODE CARRIERE

Le mode Carrière s'organise autour de votre système d'auto-navigation, qui vous permet de choisir votre planète de destination. Chacune des 9 planètes propose un site de six parcours différents dédiés aux Xorbs. Certaines planètes sont bloquées et ne peuvent être débloquées qu'en terminant tous les parcours d'un site précédent. Une fois que vous avez choisi une planète, vous pouvez choisir de jouer les parcours du site dans n'importe quel ordre. A chaque parcours, vous pourrez gagner le bronze, l'argent ou l'or en fonction de votre temps de parcours. Comme en mode Arcade, chaque parcours dispose de 3 temps de référence pour le bronze, l'argent et l'or.

## ENTRAÎNEMENT

Entraînez-vous sur n'importe lequel des parcours débloqués en mode Carrière, sans limite de temps.

## MODE CONTRE-LAMONTRE

L'objectif est ici de terminer les parcours en le moins de temps possible pour obtenir sa place sur le tableau des meilleurs scores. Ce mode vous permet de revoir votre meilleur parcours alors même que vous êtes en train de jouer.

Vous pouvez choisir n'importe quel parcours pourvu que vous y ayez déjà accédé en mode Carrière.

## PROFIL DES JOUEURS

L'écran de profil des joueurs vous permet de modifier les paramètres suivants :

Select Profile (Choisir le profil)

Select Name (Choisir le nom)

Select Class (Choisir la classe)

Customise Xorb (Personnaliser le Xorb)

Xorb Tuning (Réglage du Xorb)

Reset Profile (Réinitialiser le profil)

### Select Profile

Choisissez cette option pour passer de l'un à l'autre des trois profils différents que vous pouvez conserver.

### Select Name

Ceci vous permet de modifier le nom du profil.

## Select Class

Il existe 3 classes :

Explorer (Explorateur)

Titan

Mystic (Mystique)

Les classes sont définies par le poids maximum pris en charge par le Xorb, en fonction du matériau de construction. La classe de début (Explorateur) propose des Xorbs lents construits en matériaux lourds, résistants aux dégâts. La classe finale (Ange), quant à elle, dispose de Xorbs en matières plastiques légères, permettant une grande vitesse et une facilité de manoeuvre. En contrepartie, ceux-ci s'avèrent très fragiles.

Chaque classe dispose de divers jeux de matériaux, aménagements et néons à débloquent, et de son propre tableau de meilleurs scores. Une classe n'est débloquent que si la classe précédente a été terminée.

## Customise Xorb

Cette option vous permet de modifier le type de coque, la carrosserie et l'écouille de votre Xorb.

## Xorb Tuning

L'écran de réglage du Xorb vous permet d'utiliser vos points de Manna pour améliorer votre Xorb.

## Reset Profile

Cette option efface toutes les données sauvegardées du profil sélectionné !

## XORB BOWLING

Affrontez jusqu'à trois autres joueurs dans une partie passionnante de bowling Xorb à 10 quilles.

## OPTIONS DE JEU

L'écran des options de jeu vous permet de modifier les paramètres suivants :

### **Music Volume**

Définissez le volume de la musique du jeu.

### **Effects Volume**

Définissez le volume sonore de tous les effets du jeu.

### **Load Game**

Chargez une partie sauvegardée au préalable à partir d'un Memory Stick Duo™.

### **Autosave**

Cette option a pour effet d'activer et de désactiver la fonction d'Autosauvegarde.

### **Reset to default**

Ceci permet de redonner leur valeur initiale à toutes les options.

## CREDITS

### **Laughing Jackal LTD:**

Responsable développement:

Producteur en chef:

Producteur:

Responsable testing:

AQ:

Direction artistique  
& conditionnement:

Daren Morgan

Alasdair Evans

Simon Davis

Steven Barber

Ross Brierley, Ben Rogers

Stuart Neal, Paul Morgan

## STORIA

Gli Xorb sono pilotati da una razza di angeli umanoidi che passa il proprio tempo esplorando la galassia. Per fare questo, hanno costruito delle sfere speciali con delle leghe eteree che consentono di interagire con il mondo fisico. Essendo delle creature sensibili e di buon gusto, cercano di ricevere più stimoli visivi possibili e li collezionano ossessivamente. Sono inoltre degli esseri molto competitivi e tentano di superarsi l'un l'altro in continuazione: così sono stati creati gli „Xorb Trials“, delle gare in uno sport di corsa eccitante e frenetico. Unendo il loro amore per l'esplorazione con il loro impulso competitivo, hanno trasformato le proprie esplorazioni in eventi sportivi mistici. Quando viaggiano in un nuovo mondo, costruiscono dei percorsi elaborati per attraversare il paesaggio ed apprezzarne tutte le viste. Per queste creature è una questione d'orgoglio viaggiare su tali percorsi nella maniera più eccitante possibile. L'esecuzione di ardimentose manovre a velocità molto elevate guadagna loro il rispetto e l'ammirazione dell'intera razza: gli „Xorbors“, come vengono chiamati, sono quindi tenuti in grande considerazione.

## COMMANDES

### TASTO

Pad analogico



SELECT

START

### AZIONE

Muovi lo Xorb

Freno ad aria

Conferma nei menu / Accelera l'introduzione panoramica

Salta l'introduzione panoramica

Visuale dall'alto

Mette il gioco in PAUSA e accede alle opzioni di gioco

## GIOCO

### ARCADE, CARRIERA, PRATICA E CONTRO IL TEMPO

In Spinout, il tuo obiettivo è guidare lo Xorb (usando il pad analogico) attraverso vari stimolanti livelli.

1. Tempo rimanente
2. Velocità (KM/H)
3. Checkpoint raggiunti
4. Vite rimaste

Dovrai lottare contro il tempo, affrontare pericolose sporgenze e superare percorsi provanti. Se finisci il tempo o se il tuo Xorb esce dal percorso, perderai una vita e ricomincerai dall'ultimo checkpoint. Se perdi tutte le vite dovrai ricominciare dall'inizio del livello.

**Buona fortuna!**



## XORB BOWLING

Usa il pad analogico per scontrarti con il tuo Xorb contro i birilli. Il giocatore che avrà abbattuto più birilli alla fine del gioco vincerà.

Stai attento a non far schiantare il tuo Xorb sui lati del tracciato o il tiro sarà considerato come una "bocchia nulla" e non ti sarà assegnato alcun punto!

## MENU PRINCIPALE

Le opzioni disponibili nel menu principale sono:

Arcade Mode (Modalità Arcade)

Career Mode (Modalità Carriera)

Practice (Pratica)

Time Trial Mode (Modalità contro il tempo)

Xorb Bowling

Player Profiles (Profilo del giocatore)

Game Options (Opzioni di gioco)

## MODALITÀ ARCADE

Nella modalità Arcade devi proseguire attraverso una serie di livelli in ordine. Sono inclusi tutti i 54 livelli in ordine di difficoltà. Inoltre, progredendo nei livelli, salirà la classe di velocità. I primi livelli iniziano alla classe Explorer (la più lenta) e avanzano gradualmente fino a giungere alla Classe Mystic (la più veloce) negli ultimi livelli.

## MODALITÀ CARRIERA

La modalità Carriera è basata sul sistema Auto-Nav, dove scegli i pianeti di destinazione. Ognuno dei 9 pianeti ha un luogo per correre con gli Xorb al cui interno vi sono 6 diversi percorsi.

Dei pianeti sono bloccati e possono essere sbloccati solo completando tutti i percorsi sul pianeta precedente.

Una volta selezionato un pianeta, puoi scegliere di giocare ognuno dei suoi percorsi in qualsiasi ordine. In ogni percorso puoi vincere un premio di Bronzo, Argento o Oro, in base al tempo finale. Come nella modalità Arcade, ogni percorso ha tre obiettivi di tempo per 3 premi: Bronzo, Argento e Oro.

## PRATICA

Fai pratica su qualsiasi percorso sbloccato in modalità Carriera senza limiti di tempo. Puoi scegliere i percorsi in qualsiasi ordine e Classe, sempre che tu li abbia sbloccati in modalità Carriera.

## MODALITÀ CONTRO IL TEMPO

L'obiettivo in questa modalità è completare i percorsi il più velocemente possibile per guadagnarti un posto sul tabellone. Questa modalità ha una funzionalità „Replay Xorb“ del miglior tempo (dopo che hai completato il percorso una prima volta): uno Xorb apparirà e ti riproporrà la tua migliore performance, creando le condizioni per una sfi da contro te stesso. Puoi scegliere i percorsi in qualsiasi ordine e Classe, sempre che tu li abbia sbloccati in modalità Carriera.

## PROFILI DEL GIOCATORE

Lo schermo Player Profiles (Profili del giocatore) ti consente di modificare le seguenti impostazioni:

Select Profile (Scegli profilo)

Select Name (Scegli nome)

Select Class (Scegli classe)

Customise Xorb (Personalizza Xorb)

Xorb Tuning (Negozio Xorb)

Reset Profile (Azzera profilo)

### Select Profile

Scegli questa opzione per cambiare fra un massimo di 3 diversi profili memorizzati.

### Select Name

Ti consente di modificare il nome del profilo.



## Select Class

Ci sono 3 classi di gara:

Classe Explorer

Classe Titan

Classe Mystic

Le classi sono fissate dal peso massimo consentito per lo Xorb, in base ai materiali di costruzione. Si parte dalla classe per principianti (Explorer) che ha degli Xorb più pesanti costruiti con metalli pesanti che sono più lenti, pesanti e resistenti ai danni; fino alla classe finale Angel che ha degli Xorb costruiti con materiali plastici leggeri, più veloci, leggeri e manovrabili, ma molto fragili.

Ognuna delle classi ha diversi elementi Xorb sbloccabili: materiali, finiture e neon. Inoltre ogni classe ha le proprie classifiche coi tempi migliori. Una classe può essere sbloccata solo dopo che la classe precedente è stata completata.

## Customise Xorb

Questa opzione ti consente di modificare il tipo di guscio, le decorazioni e il portello del tuo Xorb.

## Xorb Tuning

Questo schermo ti consente di spendere i punti Manna per potenziare il tuo Xorb.

## Reset Profile

Cette option efface toutes les données sauvegardées du profil sélectionné !

## XORB BOWLING

Affrontez jusqu'à trois autres joueurs dans une partie passionnante de bowling Xorb à 10 quilles.

## OPZIONI DI GIOCO

Lo schermo delle opzioni di gioco ti consente di cambiare le seguenti impostazioni:

### **Music Volume**

Imposta il volume della musica nel gioco.

### **Effects Volume**

Imposta il volume per tutti gli effetti.

### **Load Game**

Carica un gioco salvato su un Memory Stick Duo™.

### **Autosave**

Questa opzione abilita/disabilita la funzione di salvataggio automatico.

### **Reset to default**

Ripristina tutte le opzioni alle impostazioni originali.

## RICONOSCIMENTI

### **Laughing Jackal LTD:**

Manager di sviluppo:

Produttore senior:

Produttore:

Capo tester:

QA:

Direzione artistica  
e packaging:

Daren Morgan

Alasdair Evans

Simon Davis

Steven Barber

Ross Brierley, Ben Rogers

Stuart Neal, Paul Morgan

## GESCHICHTE

Die Xorbs werden von einer Rasse engelhafter Humanoiden gesteuert, die sich der Erkundung der Galaxie verschrieben haben. Dazu haben sie spezielle Kugeln aus himmlischen Legierungen konstruiert, über die sie mit der materiellen Welt interagieren können. Als sensible Kreaturen mit Sinn für Ästhetik suchen sie so viele optische Anregungen wie möglich und sammeln sie ohne Unterlass. Da sie auch ziemlich viel Spaß an Wettbewerben haben und sich ständig gegenseitig überbieten wollen, wurden die „Xorb-Wettbewerbe“, ein schneller und spannender Rennsport, ins Leben gerufen. Indem sie ihre Vorliebe für Entdeckung mit ihrer Ader für Wettkämpfe kombiniert haben, ist aus ihren Erkundungsreisen ein mystisches Sportereignis geworden. Wenn sie zu einer neuen Welt reisen, erstellen sie ausgefeilte Strecken, die sich durch Landschaften und vorbei an allen Sehenswürdigkeiten ziehen. Der Stolz gebietet es diesen Wesen, die Strecken auf die spannendste Art und Weise zu befahren. Gewagte Manöver bei extrem hoher Geschwindigkeit bringen ihnen den Respekt und die Bewunderung ihrer gesamten Rasse ein. Dies führt dazu, dass die als „Xorber“ bekannten Fahrer ein sehr hohes Ansehen genießen.

## STEUERUNG

### TASTE

Analog-Pad



SELECT

START

### AKTION

Xorb bewegen

Bremsen

Auswahl bestätigen/intro-Durchfl ug beschleunigen

Intro-Durchfl ug verlassen

Draufsicht

Spiel anhalten und Optionen aufrufen

## SPIELABLAUF

### ARCADE, KARRIERE, TRAINING UND ZEITRENNEN

Das Ziel in Spinout besteht darin, ihren Xorb mit dem Analog-Pad durch verschiedene anspruchsvolle Levels zu steuern.

1. Restzeit
2. Geschwindigkeit (km/h)
3. Erreichte Kontrollpunkte
4. Verbleibende Leben

Sie müssen gegen die Uhr fahren, auf gefährliche Vorsprünge achten und schwierige Strecken meistern. Wenn die Zeit abläuft oder ihr Xorb von der Strecke herunterfällt, verlieren Sie ein Leben und beginnen am letzten Kontrollpunkt neu.

Verlieren Sie alle Leben, müssen Sie den Level komplett neu starten.

**Viel Erfolg!**



## XORB-BOWLING

Benutzen Sie das Analog-Pad, um Ihren Xorb gegen die Pins stoßen zu lassen. Wer am Ende des Spiels die meisten Pins abgeräumt hat, gewinnt.

Lassen Sie Ihren Xorb nicht von der Bahn herunterfallen, da dies als „Gutterball“ gewertet wird und Sie keine Punkte erhalten!

## HAUPTMENÜ

Im Hauptmenü sind folgende Optionen verfügbar:

Arcade Mode

Career Mode

Practice

Time Trial Mode

Xorb Bowling

Player Profiles

Game Options

## ARCADE-MODUS

Im Arcade-Modus müssen Sie eine festgelegte Anzahl an Levels der Reihe nach bewältigen. Alle 54 Levels sind nach Schwierigkeitsgrad sortiert enthalten. Im Verlauf des Spiels erhöht sich die Geschwindigkeitsklasse. Die ersten Levels beginnen mit der langsamsten Explorer class (Entdeckerklasse) und steigern sich allmählich bis zur schnellsten Mystic class (Mystikklasse) in den späteren Levels.

## KARRIERE-MODUS

Der Karriere-Modus basiert auf Ihrem Autonavigationssystem, mit dem Sie Zielplaneten auswählen. Jeder der neun Planeten enthält einen Xorbing- Austragungsort mit jeweils sechs verschiedenen Strecken. Einige Planeten sind zu Beginn gesperrt und werden erst freigeschaltet, wenn Sie alle Strecken eines vorherigen Austragungsorts bewältigt haben. Wenn Sie einen Planeten ausgewählt haben, können Sie die Strecken des Austragungsorts in beliebiger Reihenfolge spielen. Auf jeder Strecke haben Sie die Möglichkeit, je nach Streckenzeit Bronze-, Silber- und Gold- Auszeichnungen zu gewinnen. Wie im Arcade-Modus, gibt es auch hier auf jeder Strecke drei Zielzeiten für die entsprechenden Auszeichnungen.

## TRAININGS-MODUS

Üben Sie beliebige im Karriere-Modus freigeschaltete Strecken ohne Zeitbegrenzung. Sie können Kurse in beliebiger Reihenfolge und jeder Klasse auswählen, wenn Sie sie im Karriere-Modus freigeschaltet haben.

## ZEITRENNENMODUS

Das Ziel in diesem Modus besteht darin, die Strecken so schnell wie möglich zu bewältigen, um einen Platz auf der Bestenliste zu erhalten. Dieser Modus beinhaltet einen Bestzeit-„Wiederholungs-Xorb“, der nach dem ersten Versuch auf einer Strecke erscheint. Dieser Xorb wiederholt Ihre Bestzeit während des Rennens und macht Sie damit sozusagen zu Ihrem eigenen Gegner. Auch hier können Sie Kurse in beliebiger Reihenfolge und jeder Klasse auswählen, wenn Sie sie im Karriere-Modus freigeschaltet haben.

## SPIELERPROFILE

Im Bildschirm Player Profiles (Spielerprofile) können Sie folgende Einstellungen ändern:

Select Profile (Profil auswählen)

Select Name (Name auswählen)

Select Class (Klasse auswählen)

Customise Xorb (Xorb anpassen)

Xorb Tuning (Xorb aufrüsten)

Reset Profile (Profil zurücksetzen)

### Select Profile

Mit dieser Option wechseln Sie zwischen bis zu drei gespeicherten Profilen.

### Select Name

Mit dieser Option können Sie den Profilnamen ändern.

## Select Class

Es gibt vier Rennklassen:

**Explorer Class (Entdeckerklasse)**

**Titan Class (Titanenklasse)**

**Mystic Class (Mystikklasse)**

Die Klassen bestimmen das auf dem Material basierende maximale Gewicht des Xorb. In der Anfängerklasse (Explorer) werden schwerere Xorbs aus Metall verwendet, die langsamer und wesentlich weniger empfindlich gegenüber Schäden sind. In der letzten Klasse (Angel) bestehen die Xorbs aus leichtem Plastik, sind wesentlich schneller, leichter und besser steuerbar, jedoch auch sehr zerbrechlich. In jeder Klasse gibt es verschiedene freischaltbare Xorb-Materialien, Dekors und Beleuchtung sowie eine eigene Liste mit Bestzeiten. Sie schalten eine Klasse frei, indem Sie die vorherige bewältigen.

## Customise Xorb

Mit dieser Option ändern Sie Shell Type (Hüllentyp), Bodywork (Aufbau) und Hatch (Luke) Ihres Xorb.

## Xorb Tuning

In diesem Bildschirm können Sie Ihren Xorb mit Manna-Punkten aufrüsten.

## Reset Profile

Mit dieser Option löschen Sie alle Daten des aktuellen Profils!

## XORB BOWLING

Treten Sie gegen bis zu drei Freunde in einem spannenden Xorb-Bowlingspiel mit 10 Pins an.

## SPIELOPTIONEN

In diesem Bildschirm können Sie die folgenden Einstellungen ändern:

### **Music Volume**

Die Lautstärke der Spielmusik ändern.

### **Effects Volume**

Die Lautstärke der Effekte ändern.

### **Load Game**

Gespeicherte Spieldateien von einem Memory Stick Duo™ laden.

### **Autosave**

Die automatische Speicherfunktion ein-/ausschalten.

### **Reset to default**

Alle Optionen auf ihre Ausgangswerte zurücksetzen.

## CREDITS

### **Laughing Jackal LTD:**

Entwicklungs-Manager:

Leitender Produzent:

Produzent:

Testleiter:

QS:

Grafik und Verpackung:

Daren Morgan

Alasdair Evans

Simon Davis

Steven Barber

Ross Brierley, Ben Rogers

Stuart Neal, Paul Morgan



## HISTORIA

Los Xorbs son pilotados por una raza de humanoides angelicales que se pasan el tiempo explorando la galaxia. Para ello han construido esferas especiales de aleaciones etéreas que les permiten interactuar con el mundo material.

Son criaturas sensibles y estetas que buscan todos los estímulos visuales posibles y los recopilan de forma obsesiva. Son también seres muy competitivos y están constantemente intentando superarse los unos a los otros. Así nacieron las „Pruebas de Xorbs“, un deporte de carreras rápido y emocionante.

Combinando su pasión por la exploración y el instinto competitivo, han transformado sus exploraciones en un acontecimiento deportivo místico. Cuando viajan a nuevos mundos construyen elaborados senderos para atravesar el paisaje y apreciar todas las vistas.

Para estos seres, atravesar los caminos de la forma más emocionante posible es una cuestión de orgullo. Ejecutando maniobras deslumbrantes y audaces mientras viajan a velocidades de vértigo se ganan el respeto y la admiración de toda la raza. Son conocidos como „Xorbers“, y están muy bien considerados.

## COMMANDES

### BOTÓN

Pad analógico



SELECT

START

### ACCIÓN

Mover Xorb

Freno aerodinámico

Aceptar/Acelerar visionado de la introducción

Salir del visionado de la introducción

Cámara aérea

Detener la partida y acceder a las opciones del juego

## EL JUEGO

### ARCADE, CARRERA, PRÁCTICA Y CONTRARRELOJ

En Spinout, el objetivo es guiar el Xorb (con el pad analógico) a través de varios niveles desafiantes.

1. Tiempo restante
2. Velocidad (Km/h)
3. Puntos de control alcanzados
4. Vidas restantes

Tendrás que luchar contra el cronómetro, enfrentarte a peligrosos obstáculos y desafiar recorridos que te pondrán a prueba. Si se te acaba el tiempo o si el Xorb se cae del recorrido, perderás una vida y volverás a empezar desde el último punto de control.

Si pierdes todas las vidas, tendrás que empezar desde el principio del nivel.

¡Buena suerte!



## BOLOS XORB

Usa el pad analógico para lanzar el Xorb contra los bolos. Gana el jugador que más bolos tire al final del juego.

Asegúrate de que no lanzas el Xorb a los lados de la pista. Si no, contará como "bola en el canal" y no obtendrás ningún punto.

## MENÚ PRINCIPAL

Las opciones disponibles en el Main Menu (Menú principal) son las siguientes:

Arcade Mode (Modo Arcade)

Career Mode (Modo Carrera)

Practice (Modo Práctica)

Time Trial Mode (Modo Contrarreloj)

Xorb Bowling

Player Profiles (Perfiles del jugador)

Game Options (Opciones del juego)

## MODO ARCADE

En Arcade Mode (Modo Arcade) tendrás que avanzar en orden a lo largo de un número determinado de niveles. Se incluyen 54 niveles ordenados por dificultad. Además, a medida que avanzas por los niveles, la clase de velocidad aumenta. Los primeros niveles empiezan en Explorer Class (clase Explorador) (velocidad más baja) y van aumentando gradualmente en los siguientes niveles hasta Mystic Class (Clase Mística) (velocidad más alta).

## MODO CARRERA

El Career Mode (Modo Carrera) se basa en el sistema Auto-Nav, es decir, donde seleccionas los planetas de destino. Cada uno de los nueve planetas incluye un lugar especial de celebración de carreras de Xorbs, cada uno tiene seis recorridos diferentes.

Algunos planetas están bloqueados y solo puedes desbloquearlos completando todos los recorridos del lugar anterior.

Cuando hayas seleccionado un planeta, puedes competir en las carreras de ese lugar en cualquier orden. En cada carrera puedes ganar premios de Bronce, Plata y Oro, dependiendo del

tiempo que hayas tardado en completar la carrera. Como en Arcade Mode (Modo Arcade), cada carrera tiene tres objetivos de tiempo que se corresponden con cada uno de los tres premios.

## PRÁCTICA

Practica cualquiera de las carreras desbloqueadas en Career Mode (Modo Carrera) sin límite de tiempo. Puedes seleccionar los recorridos en cualquier orden, dentro de cualquier clase, siempre que los hayas desbloqueado en Career Mode (Modo Carrera).

## MODO CONTRARRELOJ

El objetivo es completar los circuitos en el mínimo tiempo posible para lograr un puesto en la clasificación. Este modo incluye la función „Replay Xorb“ que repite tu mejor tiempo. Aparece después de intentar por primera vez una carrera. Este Xorb repetirá tu mejor tiempo mientras corres, tú mismo serás tu propio rival. Puedes seleccionar los recorridos en cualquier orden, dentro de cualquier clase, siempre que hayas accedido a ellas en Career Mode (Modo Carrera).

## PERFILES DEL JUGADOR

La pantalla Player Profiles (Perfiles del jugador) te permite hacer cambios en los siguientes parámetros:

Select Profile (Seleccionar perfil)

Select Name (Seleccionar nombre)

Select Class (Seleccionar clase)

Customise Xorb (Personalizar Xorb)

Xorb Tuning (Mejorar Xorb)

Reset Profile (Reiniciar perfil)

### Select Profile

Esta opción te permite cambiar entre los tres perfiles guardados.

### Select Name

Esta opción te permite modificar el nombre de tu perfil.

## Select Class

Hay 3 clases de carreras:

Explorer Class (Clase Explorador)

Titan Class (Clase Titán)

Mystic Class (Clase Mística)

Las clases se establecen según el peso máximo permitido del Xorb, que depende de sus materiales de construcción. Class Explorer (Clase Explorador) incluye Xorbs más fuertes contruidos con metales pesados que son más lentos, más duros y mucho más resistentes a los daños. Avanza hasta llegar a la última clase, Angel Class (Clase Ángel). En esta clase los Xorbs están contruidos con plásticos ligeros, así que son mucho más rápidos, mucho más ligeros y más maniobrables pero muy frágiles.

Cada clase tiene un conjunto diferente de materiales para los Xorb, embellecedores y neones desbloqueables, así como clasificaciones de mejores tiempos completamente independientes. Solo puedes desbloquear una clase si has completado la clase anterior.

## Customise Xorb

Esta opción te permite editar el tipo de armazón, la carrocería y la escotilla de tu Xorb.

## Xorb Tuning

Esta opción te permite gastar tus puntos de maná en mejorar tu Xorb.

## Reset Profile

Esta opción borrará todos los datos guardados de tu perfil actual.

## XORB BOWLING

Compite hasta con otros 3 jugadores en una emocionante partida de 10 bolos Xorb.

## OPCIONES DEL JUEGO

La pantalla Game Options (Opciones del juego) te permite modificar los siguientes ajustes:

### **Music Volume**

Ajusta el volumen de la música del juego.

### **Effects Volume**

Ajusta el nivel del volumen de todos los efectos de sonido.

### **Load Game**

Carga los datos de una partida guardada en el Memory Stick Duo™.

### **Autosave**

Esta opción habilita o deshabilita la función de autoguardado.

### **Reset to default**

Esta función reestablece las opciones en su estado original.

## CREDITS

### **Laughing Jackal LTD:**

**Jefe de desarrollo:**

Daren Morgan

**Productor sénior:**

Alasdair Evans

**Productor:**

Simon Davis

**Tester:**

Steven Barber

**Control de calidad:**

Ross Brierley, Ben Rogers

**Dirección de diseño artístico y presentación:**

Stuart Neal, Paul Morgan